1. Nazwa use case'u

Logowanie – użytkownik loguje się do aplikacji podając login i hasło.

2. Wstęp

Umożliwia aktorowi podanie danych do logowanie oraz sprawdzenia ich poprawności w celu zalogowania się.

3. Cel use case'u

Use case pozwala użytkownikowi zalogować się do aplikacji używając swojego konta. Umożliwia również resetowanie oraz zablokowanie konta użytkownika.

4. Lista aktorów

Użytkownik – loguje się, resetuje, odblokowuje konto.

Administrator - loguje się, resetuje, odblokowuje konto. Jest w stanie edytować obiektu, dodawać je oraz usuwać.

4.1 Aktor inicjujący

Użytkownik – inicjuje proces logowania się poprzez przyciśnięcie przycisku „zaloguj się”.

4.2 Uczestnicy

Użytkownik.

Administrator.

5. Przebieg use case'u

Krok 1

Użytkownik klika przycisk „zaloguj się”.

Krok 2

Aplikacja pokazuje formatkę do wpisania loginu oraz hasła.

Krok 3

Użytkownik podaje login oraz haslo

Krok 4

Aplikacja sprawdza czy dane są poprawne i wyświetla pulpit główny.

6 Wyjątki Użytkownik podaje zły login lub hasło, logowanie przebiega niepoprawnie, jest wyświetlany komunikat błędu oraz cofa użytkownika do formatki z logowaniem. Aplikacja proponuje przypomnienie hasła. Użytkownik podaje zły login lub hasło po raz 3. Konto zostaje zablokowane. Jeżeli użytkownik nie odblokuje konta przez 6 miesięcy konto zostanie usunięte.

7. Przebiegi alternatywne Użytkownik podaje błędny login, aplikacja proponuje stworzenie konta.

8.Zagadnienia implementacyjne: System powinien być zoptymalizowany pod kątem szybkości reakcji na działania użytkownika.

Należy zadbać o bezpieczeństwo przesyłanych danych podczas procesu logowania.

9.Warunki rozpoczęcia use case'u:

System jest dostępny dla użytkownika.

Użytkownik zna swój login oraz hasło.

10.Stan końcowy: Użytkownik ma dostęp do pulpitu głównego aplikacji.

11.Nierozwiązane problemy: Potrzeba dalszej analizy dotyczącej mechanizmów bezpieczeństwa związanych z resetowaniem haseł i blokowaniem kont użytkowników.